

		CODE	<b>DAMEN</b>	<b>HERREN</b>
<b>1. Upright Jumps</b>				
		nj	0,00	0,00
1	Twister	T	0,48	0,38
2	Spread	S	0,51	0,41
3	Daffy	D	0,51	0,41
4	Backscratscher	Y	0,51	0,41
5	Ironcross	X	0,51	0,41
6	Ironcross with grab	Xg	0,56	0,46
7	Kosak	K	0,51	0,41
8	Zudnick	Z	0,50	0,40
9	doppel Twister	TT	0,60	0,50
10	Twister - Spread	TS	0,63	0,53
11	Daffy - Twister	DT	0,63	0,53
12	doppel Daffy	DD	0,66	0,56
13	Backscratscher - Kosak	YK	0,66	0,56
14	Ironcross - Kosak	XK	0,66	0,56
15	with grab	XKg	0,71	0,61
16	Backscratscher - Spread	YS	0,66	0,56
17	Ironcross - Spread	XS	0,66	0,56
18	Daffy-Daffy-Daffy	DDD	0,80	0,70
19	dreifach Twister	TTT	0,71	0,61
20	Twister - Twister - Spread	TTS	0,74	0,64
21	Daffy - Twister - Spread	DTS	0,77	0,67
22	vierfach Twister	TTTT	0,79	0,69
23	Daffy -Daffy - Twist	DDT	0,77	0,67
24	Daffy -Twist -Twist	DTT	0,74	0,64
<b>2. Loops</b>				
25	Loop Puck	l	0,83	0,73
26	Loop Puck with pos	lp	0,86	0,76
27	Loop Puckwith grab	lg	0,88	0,78
28	Loop Puck Tweaked	lG+	0,90	0,80
<b>3. Inverted Jumps</b>				
29	front tack	fT	0,83	0,73
30	front Lay	fL	0,83	0,73
31	front Puck with pos	fPp	0,86	0,76
32	front Puck with grab	fPg	0,88	0,78
33	front Puck with grab Truckdriver	fPG+	0,90	0,80
34	front full	fF	0,96	0,86
35	front double full	fdF	1,13	1,03
36	front triple full	ftF	1,24	1,14
37	back Lay	bL	0,82	0,72
38	back Tuck	bT	0,80	0,70
39	back Tuck with grab	bTg	0,85	0,75
40	back Pike	bP	0,80	0,70
41	back Pike with pos	bPp	0,83	0,73
42	back Pike with grab	bPg	0,85	0,75
43	back Pike Tweaked	bPG+	0,87	0,77
44	back Full	bF	0,98	0,83
45	backdouble full	bdF	1,09	0,99
46	back triple full	btF	1,21	1,11
47	back Full with pos	bFp	1,01	0,86
48	back Full with 2 pos	bFpp	1,04	0,89
49	back Full with 1 grab	bFg	1,03	0,88
50	back full Tweaked	bFG+	1,05	0,90
<b>4. Straight Rotation Jumps</b>				
51	360	3	0,80	0,70
52	360 with pos	3p	0,83	0,73
53	360 with grab	3g	0,85	0,75
54	360 with 2 pos	3pp	0,86	0,76
55	360 with grab/Position	3pg	0,88	0,78

56	360 with Tweaked/Position	3pG+	0,90	0,80
57	360 with Tweaked	3G+	0,87	0,77
58	720	7	1,00	0,85
59	720 with pos	7p	1,03	0,88
60	720 with grab	7g	1,05	0,90
61	720 with 2 pos	7pp	1,06	0,91
62	720 with Tweaked	7G+	1,07	0,92
63	1080	10	1,12	1,02
64	1080pos	10p	1,15	1,05
65	1080 g	10g	1,17	1,07
66	1080 G	10G+	1,19	1,09
	<b>5. Off Axis Jumps</b>			
67	Cork3	3oB	0,86	0,76
68	Cork3 grab hold	3ogB	0,91	0,81
69	Cork3 grab Tweaked	3oG+A	0,93	0,83
70	720 off axis Dspin / loopfull/cork	7oA	0,98	0,83
71	720 off axis Dspin / loopfull/cork+Position	7opA	1,01	0,86
72	720 off axis Dspin / loopfull/cork+grab hold	7ogA	1,03	0,88
73	720 off axis Dspin / loopfull/cork+grab tweaked	7oG+A	1,05	0,90
74	720 off axis Rodeo / Flatspin	7oB	1,03	0,88
75	720 off axis Rodeo / Flatspin+Position	7opB	1,06	0,91
76	720 off axis Rodeo / Flatspin+grab hold	7ogB	1,08	0,93
77	720 off axis Rodeo / Flatspin-grab tweaked	7oG+B	1,10	0,95
78	720 off axis Rodeo Misty / Bio	7oC	1,03	0,88
79	720 off axis Misty / Bio+grab hold	7ogC	1,08	0,93
80	720 off axis Misty / Bio+grab tweaked	7oG+C	1,10	0,95
81	1080Cork/Dspin	10oA	1,09	0,99
82	1080Cork/Dspin+grab hold	10ogA	1,14	1,04
83	1080Cork/Dspin+grab tweaked	10oG+A	1,16	1,06
84	1080Rodeo/flanspin	10oB	1,14	1,04
85	1080Rodeo/flanspin+grab hold	10ogB	1,19	1,09
86	1080Rodeo/flanspin+grab tweaked	10oG+B	1,21	1,11
			0,15	
			0,15	

Basic DD

T -0,02	Single	0,50	0,40
S 0,01	Double	0,64	0,54
D 0,01	Triple	0,77	0,67
X + 0,01	Quad	0,87	0,77
Y 0,01	Loop	0,83	0,73
K 0,01	360	0,80	0,70
g 0,05	720	1,00	0,85
G 0,07			
Tw€ 0,10	360 o	0,81	0,71
pos 0,03	720 off	0,98	0,83